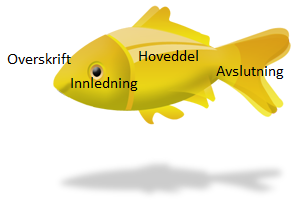
# Et eventyr består av tre deler/ Pasaka susideda iš trijų dalių:

[](http://www.google.no/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&frm=1&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0CAcQjRxqFQoTCMGKtZL-_MgCFaEscgodvqAJOg&url=http://glu2013no.wikispaces.com/STCKoppbygning&bvm=bv.106923889,d.bGQ&psig=AFQjCNEQCJy9FCIqc9ghJBxU2hS2MzJAbw&ust=1446940099225804)

**Įžanga**

**Pagrindinė dalis**

**Pabaiga**

## Typiske trekk ved eventyr/ Pasakų pagrindiniai bruožai:

|  |  |
| --- | --- |
| Begynnelse  Pradžia | Det var en gang....  Vieną kartą … |
| Hovedperson(-ene)  Pagrindinis veikėjas | Andunge  Ančiukas |
| Handling  Ką pagrindinis veikėjas turi padaryti? | Andungen kom ut av egget, vokste, fløy…  Ančiukas išsirito, užaugo, skrido... |
| Mål  Tikslas | Å finne tilhørighet.  Pritapti. |
| Hindring  Kliūtys | Det var umulig for ham å være med familien sin.  Ančiukas negalėjo gyventi savo šeimoje. |
| Konflikt  Konfliktas | Andungen ble plaget av de andre fugler.  Ančiuką erzino kiti paukščiai |
| Vendepunkt/løsning  Kulminacija/ sprendimas | Andungen ble til en svane.  Ančiukas tapo gulbe. |
| Lønn  Atlygis | Andungen fikk lov å bli sammen med andre svaner.  Ančiuką priima gulbės į savo būrį. |
| Avslutning  Pabaiga | Snipp, snapp, snute, så var eventyret ute.  Ir gyveno jie laimingai ir ilgai. |