# Et eventyr består av tre deler/ Pasaka susideda iš trijų dalių:



**Įžanga**

**Pagrindinė dalis**

**Pabaiga**

## Typiske trekk ved eventyr/ Pasakų pagrindiniai bruožai:

|  |  |
| --- | --- |
| BegynnelsePradžia | Det var en gang....Vieną kartą … |
| Hovedperson(-ene)Pagrindinis veikėjas | AndungeAnčiukas |
| HandlingKą pagrindinis veikėjas turi padaryti? | Andungen kom ut av egget, vokste, fløy…Ančiukas išsirito, užaugo, skrido... |
| MålTikslas  | Å finne tilhørighet.Pritapti. |
| HindringKliūtys | Det var umulig for ham å være med familien sin.Ančiukas negalėjo gyventi savo šeimoje. |
| KonfliktKonfliktas | Andungen ble plaget av de andre fugler.Ančiuką erzino kiti paukščiai |
| Vendepunkt/løsningKulminacija/ sprendimas | Andungen ble til en svane.Ančiukas tapo gulbe. |
| LønnAtlygis | Andungen fikk lov å bli sammen med andre svaner.Ančiuką priima gulbės į savo būrį. |
| AvslutningPabaiga  | Snipp, snapp, snute, så var eventyret ute.Ir gyveno jie laimingai ir ilgai. |